



LA FIGURA DELLO SMART COACH

Con il progetto Volley S3 nasce la figura dello **Smart Coach**, che ha il compito importante di trasmettere un nuovo modo di intraprendere il percorso formativo per arrivare a giocare a pallavolo attraverso il **GIOCO** e il **DIVERTIMENTO**. Lo Smart Coach deve essere innanzitutto un **ANIMATORE** e un **MOTIVATORE** capace di coinvolgere tutti i giocatori, farli divertire e appassionare, stimolando il senso di appartenenza al gruppo/squadra e la voglia di apprendere. Alla figura dello Smart Coach si associa anche l'importante ruolo di **EDUCATORE**, che accompagna il bambino nel suo percorso di crescita emotiva, fisica e socio-relazionale; inoltre egli deve essere un **FACILITATORE**, creando le condizioni perché il bambino/ragazzo sia protagonista, in autonomia nel gioco.

Lo Smart Coach ha inoltre il compito di stimolare e arricchire il patrimonio degli schemi motori di base di ciascun giocatore, avvalendosi, qualora ne fosse in possesso, delle proprie competenze specifiche in ambito sportivo, motorio e pallavolistico.

PROGRAMMA E CONTENUTI DEL CORSO

Gioco

Animazione

Coinvolgimento/Reclutamento

Allenamento

DURATA e STRUTTURA DEL CORSO

Il **Corso** è strutturato su **6 moduli da 2 ore** per un totale di **12 ore** di formazione, più 30 minuti di valutazione finale.

2 MODULI TEORICI

3 MODULI PRATICI

1 MODULO INFORMATIVO

FREQUENZA AL CORSO

La frequenza alle lezioni è obbligatoria: non è prevista la possibilità di alcuna assenza durante tutto lo svolgimento del corso.

ESAME E VALUTAZIONE FINALE

Test di verifica 30 domande a risposta multipla