

CORSO SEGNAPUNTI ASSOCIATO – novembre 2018

PROGRAMMA DEL CORSO

UNITÀ DIDATTICA n°1

In aula (durata minima 120')

- 1) Presentazione e scopi del Corso.
- 2) La figura ed il ruolo del Segnapunti Associato (cenni al RST, con particolare riferimento a nomina e requisiti generali, doveri, funzioni ed incompatibilità del Segnapunti Associato).
- 3) Illustrazione delle seguenti Regole di Gioco e delle relative Definizioni:
 - RdG 22 - Collegio arbitrale e procedure;
 - RdG 25 - Segnapunti;
 - RdG 28 - Gesti ufficiali.
- 4) Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni ed alla Casistica Ufficiale, ed approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 6 - Acquisire un punto, vincere un set e la gara;
 - RdG 23 - 1° Arbitro;
 - RdG 24 - 2° Arbitro.
- 5) Il comportamento del Segnapunti prima della gara:
 - l'arrivo in palestra e l'interazione con 1° e 2° Arbitro;
 - analisi dei documenti rilevanti (consegna ad ogni corsista di un *fac-simile* di designazione arbitrale, CAMP3, referto di gara, tagliando delle formazioni iniziali, ecc.);
 - le formalità connesse al protocollo ufficiale di gara;
 - simulazione di una gara: compilazione del referto prima della gara (intestazione, riquadro Squadre, riquadro Approvazione) e durante il protocollo ufficiale (informazioni conseguenti all'esito del sorteggio, raccolta delle firme di Capitani e Allenatori, inizio della compilazione dei riquadri del 1°-2°-3° set, trascrizione delle formazioni iniziali del 1° set) e relative procedure di controllo.
- 6) Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni e alla Casistica Ufficiale e approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 12.1/12.2 - Servizio;
 - RdG 15 - Interruzioni (ad eccezione delle RdG 15.7 e 15.11);
 - RdG 18 - Intervalli e cambio dei campi.
- 7) Il comportamento del Segnapunti durante la gara:
 - simulazione di una gara: compilazione integrale del riquadro del 1° set (registrazione dell'orario effettivo di inizio, controlli prima del servizio e registrazioni al termine dell'azione di gioco, registrazione sostituzioni e TO, procedure per i TTO) e relativi controlli;
 - simulazione di una gara: peculiarità del set decisivo e del set supplementare di spareggio, e relative modalità di compilazione del referto;
 - collaborazione con gli arbitri.
- 8) Il comportamento del Segnapunti al termine della gara:
 - simulazione di una gara: compilazione del riquadro Risultato Finale, controllo del referto e approvazione.

UNITÀ DIDATTICA n°2

In aula (durata minima 120')

- 1) Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni ed alla Casistica Ufficiale, ed approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 15.7/15.11 - Interruzioni;
 - RdG 16 - Ritardi di gioco;
 - RdG 17 - Interruzioni eccezionali di gioco;
 - RdG 19 - Il giocatore "Libero";
 - RdG 20 - Requisiti del comportamento;
 - RdG 21 - Condotta scorretta e sue sanzioni.

- 2) Simulazione di una gara: compilazione del riquadro sanzioni e modalità di registrazione degli effetti conseguenti.
- 3) Simulazione di una gara: registrazione dei rimpiazzi dei Libero, modalità di registrazione della redesignazione del Libero.
- 4) Simulazione di una gara: compilazione del riquadro Osservazioni (illustrazione delle diverse casistiche e delle relative modalità di registrazione).

PERIODO DI SVOLGIMENTO, SEDE DEL CORSO E ORARI

Il corso si svolgerà a Quarto d'Altino

UD n° 1: Lunedì 5 novembre 20,15 / 22,15 : Aula presso patronato di Quarto d'Altino - Via Roma

UD n° 2: mercoledì 7 novembre 20,15 / 22,15: Aula presso patronato di Quarto d'Altino - Via Roma

Esami: Palestra Da Vinci - Via Fratelli Grigoletto e Pasqualato, 30020 Quarto d'Altino VE: data e ora da destinarsi

Per motivi di contenimento dei costi, perché il corso possa aver luogo è richiesto un numero minimo di 20 partecipanti. Il Comitato, comunque, si riserva la facoltà di avviarlo anche con un numero inferiore di iscritti, qualora circostanze particolari rendano problematico il raggiungimento della soglia prevista (ad esempio, difficoltà di ordine logistico).

ISCRIZIONI

Pertanto, tutti i sodalizi che intendono far partecipare propri tesserati al corso in oggetto dovranno inviare, entro **mercoledì 31 ottobre 2018**, i seguenti dati:

- nome, cognome, data di nascita e recapito telefonico di ciascun aspirante segnapunti;
- nome, cognome, recapito telefonico e indirizzo e-mail di un referente della società;

per e-mail all'indirizzo di posta elettronica commissario.fipav.ve@gmail.com.

Se verrà raggiunta la soglia minima di partecipanti, la Commissione Territoriale U.G. ne darà notizia direttamente ai referenti interessati.

Per ciascun iscritto, ogni società dovrà versare un contributo spese di € 10,00 entro la data di svolgimento della prova pratica, nonché fornire il materiale didattico per il corso (ossia le Regole di Gioco, la Casistica Ufficiale, le Normative Federali, il Manuale del Segnapunti addeuto al referto cartaceo e un referto di gara cartaceo, scaricabili dal sito www.federvolley.it, sezione "Settore Tecnico" - "Area Ufficiali di Gara" - "Documenti").

Inoltre, per ogni partecipante risultato idoneo dovrà essere versato, sempre a cura della società cui appartiene, un contributo di € 3,00 per le spese di segreteria. Entrambi i versamenti vanno effettuati sul conto corrente postale n° 10077303 intestato al Comitato Territoriale FIPAV di Venezia.